

## Číselná hra

Neexistuje jednoduchý nebo zřejmý způsob, jak studentům představit svět čísel. Čísel jako takových není mnoho, ale dají se skládat v nesčetných kombinacích, což je dělá obtížné a obtížně zapamatovatelné.

Jako pomůcku nakladatelství ELI vyvinulo tuto jednoduchou, ale nesmírně užitečnou hru. Studenti začnou používat čísla týkající se jejich běžného života.

Díky Číselné hře začnou studenti s čísly pracovat. Naučí se rozpoznávat číslice a jejich význam hravou formou.

### Co to je?

Hra obsahuje:

- sadu karet s čísly od 1 do 100 na jedné straně a jejich významem na straně druhé
- 36 hracích bingo karet, opět s číslem a jeho významem

### Proč Číselnou hru hrát

Číselnou hru může žák hrát doma s přáteli jako vtipnou formu opakování, ale i ve škole jako součást výukového procesu.

Pro představení hry žákům rozložte všechny karty na stůl do deseti řad po deseti kartách, aby žáci všechny karty viděli. Tak studenti uvidí sled čísel a vy můžete na jednotlivá čísla ukázat, číslo vyslovit a žáci je zopakují. Tím, že žáci uvidí spojitost mezi číslem a jeho významem, se učení stane snazší. Poté se můžete žáků ptát: „Kolik je ti let?, V kterém roce ses narodil?, Kolik máš bratrů/sester? Kolik let je tvému otci/bratrovi? Kolik tvé sestře/matce? Jaké je tvé telefonní číslo? Kolik židlí/tužek/lavic/knih/zápisníků vidíš?

Žáci odpoví ukázáním karty (nebo ji zvednou) se správnou odpovědí.

## Hry

Zde najdete návrhy her, které vám pomohou sledovat pokrok studentů a zároveň je naučit další jazykové struktury.

### Bingo

S čísly můžete hrát různé hry, ale bingo je bezpochyby nejlepší hra, která vám umožní sledovat pokrok studentů a zároveň procvičit jejich paměť. Číselnou hru můžete hrát čtyřmi různými způsoby – od nejjednodušších fází (rozpoznání čísla) až po spojování čísla s jeho významem.

#### Bingo – číslice

Dejte studentům hrací karty číslicemi nahoru. Číslo nahlas vyslovte a ukažte jim číslici. Žáci musí dané číslo ve své kartě zakrýt.

#### Bingo – slova

Dejte studentům hrací karty s významy čísel. Číslo nahlas vyslovte a ukažte jim dané slovo. Žáci musí zakrýt dané slovo ve své kartě.

#### Bingo – slovo/čísllice

Dejte studentům hrací karty číslicemi nahoru. Číslo nahlas vyslovte a ukažte jim dané slovo. Žáci musí zakrýt číslici ve své kartě.

## **Bingo – číslice/slovo**

Dejte studentům hrací karty s významy čísel. Číslo nahlas vyslovte a ukažte jim číslici. Žáci musí zakrýt dané slovo ve své kartě.

Vyhrává hráč, který první zakryje všechna čísla ve své kartě a zakřičí Bingo!

## **Jaké mám číslo?**

Položte hromádku karet na stůl čísly nahoru. Hráči postupně berou karty a vždy vysloví dané číslo nahlas, aniž by se podívali na druhou stranu karty. Jakmile číslo řeknou, kartu otočí a zkontrolují si správnost své odpovědi. Pokud odpověděli správně, kartu si nechají, pokud ne, kartu vrátí naspod hromádky. Vyhrává hráč s největším počtem karet.

Varianta

Použijte stranu karet s významy čísel. Hráči musí číslo přeložit (twelve je dvanáct), nebo číslici napsat na papír.

## **Podvodník!**

Rozdělte třídu do dvou týmů o stejném počtu hráčů a každému dejte 3 nebo 4 karty. Týmy stojí naproti sobě, takže každý hráč stojí čelem k protivníkovi z druhého týmu. (Před začátkem hry si hráči navzájem ukážou karty).

Začínající hráč (A) vyzve protivníka (B) „Mám číslo 27“.

Hráč B se musí rozhodnout, jestli hráči A věří. Pokud ano, poděkuje mu. Pokud mu ale nevěří, vyzve hráče A zvoláním *Bluff!* (*blafuješ/jsi podvodník*)

Hráč A musí v tomto případě ukázat svou kartu. Pokud mluvil pravdu, nechá si svou kartu a ještě si vezme jednu kartu od hráče B. Pokud ale hráč A lhal, hráč B si vezme jeho kartu. Poté se role obrátí. Vyhrává tým s větším počtem karet.

## **Zkouška paměti**

Rozdělte třídu do dvou týmů a vyskládejte na stůl několik karet. Nechte hráčům čas na zapamatování čísel a poté karty přikryjte. Vyhrává tým, který napíše větší počet čísel.

Varianta

Hráči musí napsat slova (ne číslice) a dostanou bod za každé správně napsané číslo.

## **Moje čísla**

Každý hráč napíše na papír jeho čísla, například datum narození, číslo domu kde bydlí, počet sourozenců, věk, šťastné číslo apod. Poté se hráči shromáždí do kruhu a všem svá čísla ukážou. Postupně se navzájem ptají – Hádej moje datum narození, hádej moje šťastné číslo. Když hráč číslo uhodne, dostane bod a ptá se ostatních. Pokud neuhodne, bod dostane hráč, jehož číslo nebylo uhodnuto. Vítězí hráč s nejvíce body.

## **I spy ..... (Slídím, slídím.....)**

Položte karty na stůl číslicemi nahoru.

Řekněte:

Slídím číslo, které je výsledek ..... (vytvořte sérii čísel podle obtížnosti, např.  $4 + 3$  nebo  $10 - 2 - 5$ ). Hráč, který nahlas řekne daný výsledek, vyhrává kartu. Vítězí hráč s největším počtem karet.

## **Na trhu**

Dejte každému hráči hrací bingo kartu. Každý hráč si zvolí jedno z čísel na jeho kartě. První hráč začne: *Jdu na trh koupit* (řekne číslo, které si zvolil a přidá podstatné jméno) např. *čtrnáct jablek*.

Další hráč pokračuje tak, že zopakuje předchozí větu a přidá svou – *Jdu na trh koupit čtrnáct jablek a padesát sedm bonbónů* atd.

Kdo udělá chybu, je ze hry vyřazen. Vyhrává poslední hráč ve hře nebo hra může pokračovat tak, že si každý hráč vybere jiné číslo ze své hrací karty a vyřazení hráči se vrátí do hry. Vítěz je pak ten hráč, který byl vyřazen nejméněkrát.

## **Sto!**

Dejte každému hráči stejný počet karet (5 až 10). Každý musí z čísel na svých kartách vytvořit číslo, které se nejvíce bude přibližovat číslu 100, tak, že použije sčítání, odčítání, násobení a dělení. Každé číslo může být použito jen jednou. Vyhrává ten, kdo se nejvíce přiblíží číslu 100.

např.

28      8      96      37      14      55

$96 : 2 = 48$

$55 - 48 = 7$

$37 - 23 = 14$

$7 + 14 = 21$

$14 \times 8 = 112$

$112 - 21 = 91$

Pokud mají dva hráči stejné výsledné číslo, vyhrává ten, kdo použil více svých čísel.

## **Člověče, nezlob se**

Vyskládejte na stůl karty s číslicemi, které jdou po sobě tak, aby karty tvořily cestu. (Můžete volit počet karet podle studentů nebo jejich znalostí).

Každý hráč potřebuje figurku. Připravte kartičky s instrukcemi jako „Jdi zpět o 3 políčka“, „Jedno kolo nehraješ“, „Jdi na číslo 10“, „Házej znovu“. Můžete také připravit kartičky s obrázky nebezpečných zvířat, pastí, skřítky a vílami....

Tyto kartičky položte podél číselných karet tak, aby s nimi korespondovaly. Hráč hází kostkou, postoupí o daný počet políček a nahlas řekne číslo na kartě, na kterou došel. Pokud stoupne na past, jedno kolo nehraje. Pokud stoupne na nebezpečné zvíře, musí o jedno políčko zpět. Pokud stoupne na skřítka nebo vílu, postoupí o jedno políčko dopředu.

Samozřejmě také plní instrukce dalších kartiček. Vyhrává ten, kdo se nejdříve dostane do cíle.

Toto jsou jen návrhy, jak hrát Číselné hry. Hry si můžete upravit podle vašich potřeb a úrovně vašich žáků. Obohat'te hry vaší zkušeností z pedagogické praxe.