

## Kdo je kdo?

### Balení obsahuje

66 karet rozdělených do dvou balíčků po 33 kartách. Každý balíček obsahuje stejné karty, které jsou ale rozlišené barvou rubové strany. Každá karta zobrazuje postavu se speciálními rysy: muž nebo žena, různé barvy očí, vlasů, s knírkem, vousy, brýlemi, náušnicemi, řetízky a podobně. Některé jsou, až na drobné detaily, velmi podobné.

**Kdo je kdo** je hra procvičující dedukci a zkoumání. Hráči si procvičí angličtinu zábavnou formou, hru mohou hrát jak v hodině angličtiny, tak doma s kamarády.

### Ve třídě

Před samotnou hrou učitel představí postavy tak, že je popíše. Například:

*Je to muž/žena.*

*Má dlouhé/krátké/rovné/ kudrnaté vlasy.*

*Má zrzavé/blondáté/tmavé/hnědé vlasy.*

*Má světlou/tmavou pleť.*

*Má zelené/modré/hnědé oči.*

*Má brýle/vousy/knírek/náušnice/řetízek.....*

Nyní položte všechny karty z červeného balíčku na stůl, obrázkem nahoru. Vezměte kartu ze zeleného balíčku, ale nikomu ji neukazujte. Hráči se jeden po druhém ptají na vzezření postavy. Na otázky můžete odpovědět pouze Ano nebo Ne. Podle odpovědí hráči vyřadí nehodící se možnosti. Jakmile jsou si hráči jisti, mohou říci správnou postavu. Pokud neuhodnou, hra pokračuje.

## Další hry

Karty z červeného balíčku rozprostřete na stůl, obrázkem nahoru. Každý hráč si tajně vybere jednu kartu ze zeleného balíčku. Postupně se hráči ptají hráče sedícího vedle a snaží se uhodnout jeho postavu. Hráč může odpovědět pouze Ano nebo Ne. Jakmile si je hráč jistý, řekne jméno postavy, např.: Je to Robert? Pokud to Robert není, učitel může navrhnout trest (například vynechat jedno kolo). Pokud to Robert je, hráč si vezme kartu Roberta. Vyhrává ten, kdo uhodne největší počet karet.

### Další varianta

Hru mohou hrát týmy. Je dobré předem stanovit časový limit nebo omezit počet otázek, a také stanovit systém bodování.

## Hledaný

Rozložte balíček karet na stůl, hráči se snaží uhodnout postavu, kterou učitel popisuje.

Např.: Hledej ženu s dlouhými rovnými blond vlasy. Má černé oči a kulaté brýle.

Pokud hráči neuhodnou, učitel může přidat více detailů.

Např.: Má na sobě modrou halenu, náušnice...

Ten, kdo uhodne, získává bod a možnost volby další postavy.

## Pravda nebo lež?

Učitel ukáže postavu a poté ji popíše. Ale pozor, učitel řekne něco dobře, ale některé věci špatně. Když řekne něco špatně, hráči se přihlásí a učitele opraví:

Např.: Ne, nemá zelené oči, má je modré.

### Další varianta

Učitel popisuje obrázek větu po větě (buď pravdivou, nebo lež) a studenti musí zopakovat pouze pravdivé věty.

## Počítej, počítej!

Učitel se ptá:

Kolik postav má dlouhé/krátké vlasy?

Kolik jich má černé vlasy/brýle/kudrnaté vlasy/hnědé oči/knírek apod.

Za každou správnou odpověď získá hráč bod.

## **Pexeso**

Tato hra je založena na tradiční paměťové hře pexeso. Všechny 66 karet (nebo vybraný počet dvojic) se smíchá a položí na stůl obrázkem dolů. Hráč postupně otočí dvě karty, každou popíše, a pokud jsou stejné, obě si vezme. Vyhrává hráč s největším počtem karet.