

Otázky a odpovědi

Obsah balení

1 plakát

1 hrací kostka se zájmenem nebo tázacím příslovcem: kdo, co, jak, kde, kdy a který

66 ilustrovaných karet zobrazujících 66 předmětů z plakátu

Cílem hry **Otázky a odpovědi** je pomoci studentům naučit se používat základy jazyka a tím stimulovat konverzaci v angličtině.

Ve třídě

Před začátkem hry může učitel otestovat úroveň znalostí studentů tak, že rozprostře všechny karty na stůl a požádá studenty, aby z karet vytvořili kategorie předmětů a pojmenovali je. Poté mohou vytvořit další kategorie. Například kategorie *zvířata* může být dále rozdělena na *zvířata čtyřnohá*, nebo podle toho čím se živí, kde žijí apod. Pak se učitel zeptá:

Která skupina je větší/menší?

Kteří a kolik je hmyzu/savců/druhů dopravy atd.?

Kolik karet souvisí s denním režimem?

Jakou barvu má...?

Znáš ještě další předměty na plakátu? Víš, jak se řeknou anglicky?

Pravidla hry

1 Učitel vybere kartu, ale neukáže ji hráčům. Hráči se snaží uhodnout, jaký předmět je na kartě tak, že jeden po druhém kladou otázky. Ten, kdo uhodne nejvíce karet, vyhrává.

2 Učitel vybere kartu. Hráči se snaží uhodnout, jaký předmět je na kartě tak, že jeden po druhém hodí kostkou a musí vytvořit otázku obsahující slovo na kostce. Ten, kdo uhodne nejvíce karet, vyhrává.

Další varianta

Každý hráč dostane jednu kartu. Nejmladší hráč hodí kostkou, vytvoří otázku obsahující slovo na kostce a snaží se uhodnout předmět na kartě hráče sedícího po své levé straně. Tento hráč, jakmile odpoví na otázku, hodí kostkou a zeptá se hráče sedícího po levé straně.

Když si hráč myslí, že ví, co je na soupeřově kartě, může zkusit hádat. Pokud předmět uhodne, vezme si kartu a může házet kostkou a hádat kartu dalšího hráče.

Ten, kdo má na konci nejvíce karet, vyhrává.

Otázek může být vytvořeno nespočet, v závislosti na úrovni hráčů a jejich tvořivosti, například:

Jakou to má barvu?

Kde se to nachází? (doma, ve škole, v zoo...)

Pokud jde o zvíře:

Kolik má nohou?

Kde žije?

Co jí?

Pokud jde o dopravní prostředky:

Kolik má kol?

Kdo jej používá?

Jak je vyrobeno?

Pokud jde o jídlo:

Kdy se jí?

Kde se kupuje?

Jakou má barvu?

Pokud jde o hudební nástroj:

Jak je vyroben?

Jak se na něj hraje?

Z čeho je vyroben?

Pokud jde o školu/předměty denní potřeby:

Kdo to používá? (student, kuchař....)

Jak se to používá? (otevřeš víčko a píšeš, otevřeš to a dáš to...)

Kde to obvykle je? (v kuchyni, v domě, jen ve škole, v kanceláři...)

Jaký to má tvar? (čtverec, kulatý, trojúhelník...)

Z jakého materiálu to je? (umělá hmota, sklo, kůže, keramika, dřevo, měď, papír...)

K čemu slouží? (na krájení, na psaní, na sušení, na čtení, na jídlo...)

Jak často/Kdy se to používá? (někdy, často, zřídka, ráno...)

Další hry

Skupinová hra

Hráči si pozorně prohlédnou plakát, učitel se ptá:

Např.: *Kolik kulatých/hranatých...předmětů vidíš?*

Kolik předmětů stejné barvy vidíš?

Nebo: *Najdi a pojmenuj předměty stejné barvy.*

Počítej, počítej!

Na procvičení pozorovacích schopností a počítání v angličtině:

Kolik králíků/balonů/zmrzlin/koček/psů/labutí/hvězd/lizátek vidíš? Spočítej je.

Hledej, hádej!

Na procvičení pozorovacích schopností a předložek na, pod, vedle, před, za, nalevo, napravo...:

Napravo/nalevo/vedle/za je předmět. Co to je? Pokud nikdo neuhodne, učitel přidá další nápovědu.

Hráč, který předmět uhodne, musí zopakovat celou větu: *Je to a je to pod/nad*

Další varianta:

Jak se osoba/zvíře dostane do...?

Kde je žirafa/beruška/hamburger...?

Hádej kdo?

Jeden hráč si tajně vybere postavu/zvíře. Ostatní se snaží pomocí otázek, které určí kostka, zjistit, kdo je na kartě.

Profese

Na procvičení slovíček vztahující se k zaměstnání.

Co dělá?

Učitel/hráč popíše postavu na kartě: co má na sobě, obvyklou činnost, předměty, které používá. Ten kdo uhodne, získává 1 bod. Ten, kdo ve stanoveném časovém limitu získá nejvíce bodů, vyhrává.

Seznam zaměstnání:

zmrzlinář, klaun, kouzelník, gymnasta, cestovatel, student, prodavač, prodejce balonů

Lov předmětů

Učitel se ptá (podle úrovně studentů):

Vyjmenuj nejméně dva předměty z plakátu, které:

jsou červené

se nachází v kuchyni

jsou k jídlu

jsou ze dřeva

jsou určeny k tomu, aby se do nich dávaly další věci (kabelka, kufr...)

Stejný postup může být použit pro zvířata a lidi.

Př.: Vyjmenuj nejméně dvě zvířata z plakátu, která jsou: ...

Seznam karet

Doprava

auto

letadlo

helikoptéra

sanitka

nákladní auto

člun

jízdní kolo

motorka

loď

autobus

Zvířata

slon

králík

krokodýl

labuť

pták

kůň

kočka

pes

žirafa
beruška
slepice
ryba
motýl
myš
žába
had
drak

Jídlo

jablko
pomeranč
třešně
koláč
hruška
kuře
hrozny
bonbony
ananas
lízátko
jahody

Hudební nástroje

buben
kytara
trubka
housle

Kancelářské potřeby

pouzdro
ořezávátko
školní taška, aktovka
propiska
štětec
kniha
tužka
nůžky

Věci každodenní potřeby

kufř
konvice
židle
deštník
fén
myčka

budík
klíč
vidlička
smeták
telefon
fotoaparát
kartáček na zuby
odpadkový koš
kabelka
brýle